

Spielreglement des ASV Gurten Senioren

A. Winterturnier und Cup

1. Spielzeit

1. Die Bedenkzeit beträgt 1 Stunde +30“ Bonus pro Zug
Uhr Einstellung: **DGT 2000: Programm 23** manuell / **DGT 2010: Programm 18** aut.

2. Nachholen von Partien

- 2.1 Unentschuldigtes Fernbleiben bringt den Verlust der Partie mit sich. Der Spielleiter hat die Partie forfait zu werten.
- 2.2 Das Verschieben einer Partie muss dem Gegner bis 19.00 Uhr des Vortages mitgeteilt werden. Dem Spielleiter ist gleichzeitig schriftlich bekanntzugeben, welcher Spieler die Verschiebung verursacht hat und an welchem Datum die Partie nachgeholt wird.
- 2.3 Partien der Vorrunde, die bis spätestens 6 Wochen nach Rückrundenbeginn nicht beendet sind, werden für den oder die Säumigen als forfait verloren gewertet.
- 2.4 Partien, die bis zum offiziellen Meisterschaftsschluss nicht beendet sind, werden für den oder die Säumigen als forfait verloren gewertet.

3. Klassierung

- 3.1 Ein Spieler, der 4 Wochen nach Rückrundenbeginn nicht mehr als die Hälfte der Vorrundenpartien gespielt hat, wird aus dem Winterturnier gestrichen und im Normalfall relegiert. Seine Resultate werden annulliert.
- 3.2 Wenn ein Spieler in der Rückrunde nicht mehr als die Hälfte der Partien gespielt hat, werden seine Resultate der Rückrunde annulliert. Falls er aber gegen einen Gegner in der Vorrunde forfait verlor und die Rückrunde gegen ihn spielte, so wird dem entsprechenden Gegner das Resultat aus der gespielten Rückrundenpartie gezählt und der Forfait-Sieg gestrichen. Ein Spieler, von dem die Rückrunde nicht gewertet werden kann, wird nicht klassiert, und der Vorstand ist berechtigt, ihn absteigen zu lassen.
- 3.3 In jeder Klasse werden die Spieler nach der Anzahl Gewinnpunkte rangiert. (Ausnahme: Siehe Art. 3.6.)
- 3.4 Bei Gewinnpunktegleichheit entscheidet die Klassierung nach Sonneborn-Berger-Punkten.
- 3.5 Weitere Klassierungskriterien bei Gleichheit der Sonneborn-Berger-Punkte sind zuerst das Resultat aus den Direktbegegnungen und dann die Anzahl Siege.
- 3.6 In der Klasse A muss aber um den ersten Rang ein Stichkampf der beiden Erstplatzierten ausgetragen werden. Es gilt die Feinwertung wie beschrieben.
- 3.7 Der Stichkampf gemäss Art. 3.6 wird über eine Gewinnpartie ausgetragen, Bei Remis entscheidet die Feinwertung um den Titel.

4. Preise

- 4.1 Die 2 Erstklassierten jeder Kategorie und die beiden Finalisten im Cup erhalten einen Preis.

Weil das Restaurant Allresto nicht jeden Mittwochnachmittag geöffnet ist, müssen Nachholpartien nur an den vorgegebenen NHP Terminen, oder am Abend abgehalten werden.